## 게임 컨셉

맵 위에서 펼쳐지는 미사일 전쟁!

서로 미사일로 타격하며 싸워보는 것 입니다. ( 유사문명? )

## [ 기본 시스템 ]

미사일로 타격 ->

미사일 맞아서 방어력이 다 깎인 땅은 소유자 없는 땅이 됨 만약 미사일로

수도를 직격으로 타격해서 방어력을 다 깎으면, 그 나라의 모든 땅이 넘어옴.

미사일은 생산해서 운반한다는 느낌으로, 생산 공장이 건설되어 있는 땅에서 만들어서,

한 지점 기준으로 사거리 내의 땅에 모든 미사일을 쏟아 부을 수 있음.

## [ 타일 ]

**타일 가격 -> 5 자원**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 타일 이름 | 타일 이미지 | 타일 설명 |
| 물 타일  연못 타일 |  | 아무것도 없는 장식용 타일임  ( 살 수도 없고, 뭘 할 수 도 없음 ) |
| 기본 타일 |  | 아무것도 없는 타일  ( 자원 3, 사거리 3, 방어력 1, 공격력 0 ) |
| 언덕 타일 |  | 사거리 증가 1 방어력 감소 1 |
| 광산 타일 |  | 자원 증가 1, 사거리 감소 1 |
| 숲 타일 |  | 방어력 증가 1, 사거리 감소 1 |

[ 업그레이드 ]

방어력 업그레이드 미사일 사일로 업그레이드 ->

미사일 공격력 / 사거리가 타일의 공격력 / 사거리

[ 미사일 커스터마이징 ]

< 기본 형태 > 탄두 - 연료 - 엔진

{ 미사일 파츠 }

탄두 - 공격력 1

추가 폭약 - 공격력 + 1

연료 - 사거리 + 1

엔진 - 없으면 안 날라감